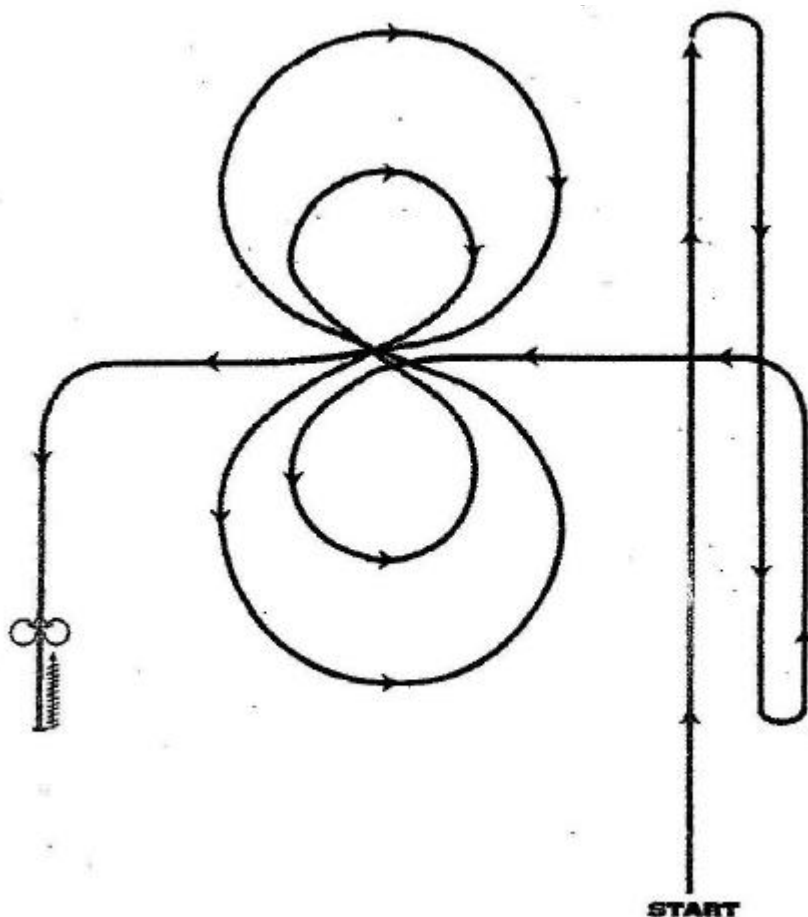


# Ranch Reining

## (Non-Pro, Youth)

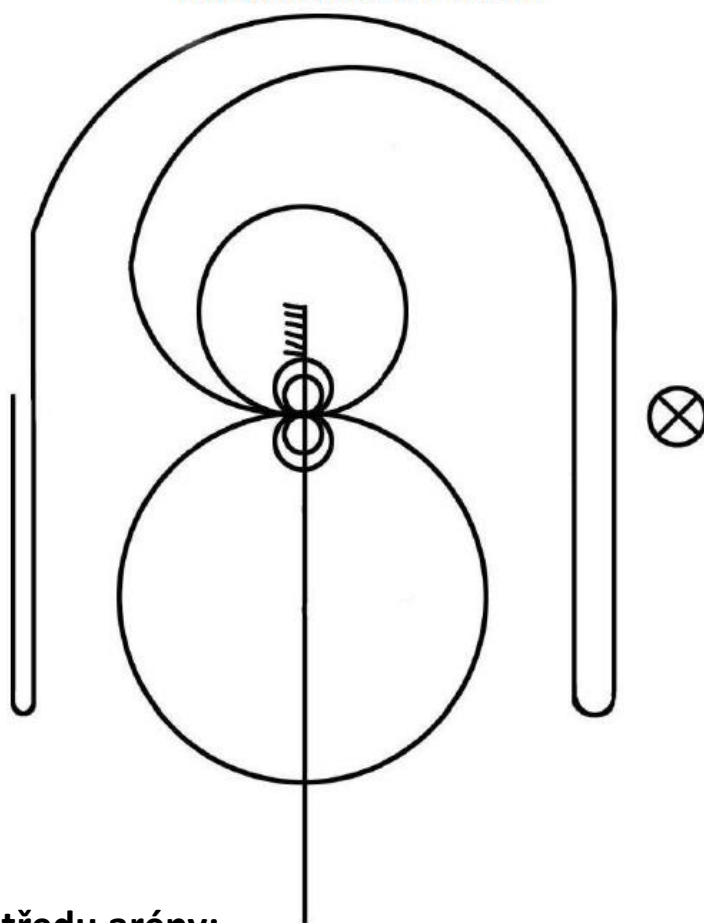


1. Začněte na pravé straně arény a cval na druhý konec arény
2. Zastavit a rollback vpravo. Pokračujte na druhý konec arény
3. Zastavit a rollback vlevo. Pokračujte do středu arény
4. Malý pomalý kruh ve cvalu vlevo. Změna cvalu
5. Malý středně rychlý kruh ve cvalu vpravo. Změna cvalu
6. Velký rychlý kruh ve cvalu vlevo. Změna cvalu
7. Velký rychlý kruh ve cvalu vpravo. Změna cvalu
8. Pokračovat dolů arény
9. Zastavit a zacouvat 10-15 stop (cca 3-4,5m)
10. 360° spin na libovolnou ruku
11. 360° spin na druhou ruku
12. Výdrž konec úlohy



# Ranch Reining

## (Open)



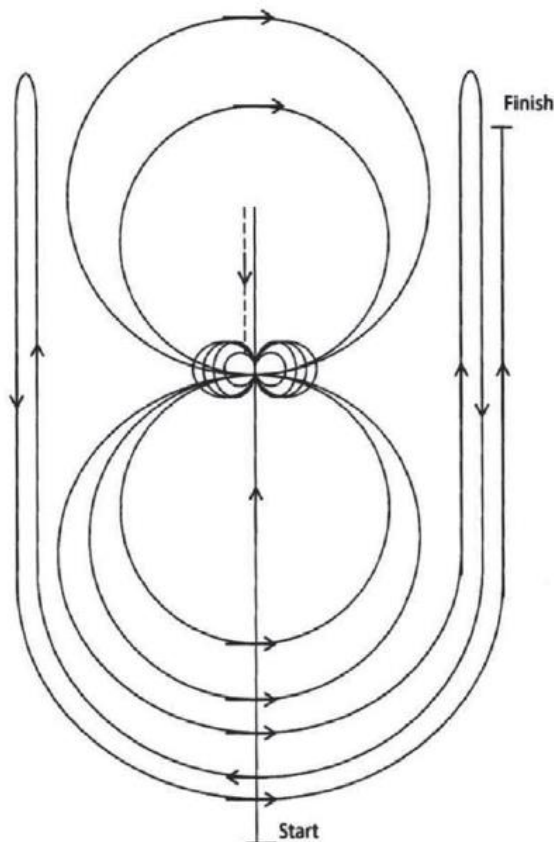
**Povinný kužel ve středu arény:**

1. Začněte na začátku arény, cval za značku a sliding stop
2. Zacouvat cca 10-15 stop do středu arény (cca 3-4,5 m)
3. Dva spiny vpravo
4. Dva a čtvrt spinu vlevo
5. Pravý cval, malý pomalý kruh. Změna cvalu ve středu arény
6. Velký rychlý kruh levý cval. Změna cvalu ve středu arény
7. Pokračovat ve cvalu na konec arény bez přerušení chodu. Cval podél pravé stěny, za značkou zastavit a rollback vlevo
8. Pokračovat ve cvalu až za původní kruh. Kruh neuzavírat a pokračovat po levé stěně ve cvalu. Za značkou zastavit a rollback vpravo.
9. Pokračovat ve cvalu za značku a sliding stop
10. Výdrž konec úlohy



# Ranch Reining

## (All Breeds)

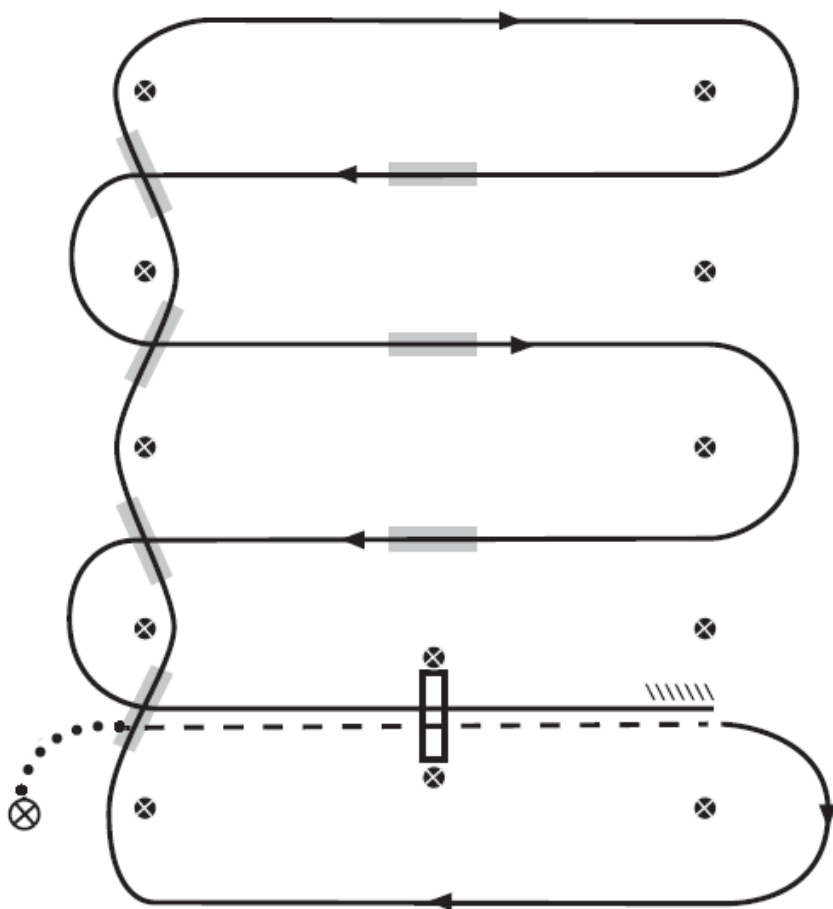


**Povinný kužel ve středu arény a kužely na konci stěny k označení konce:**

1. **Začněte ve středu arény, cval za značku a sliding stop. Zacouvat zpět do středu arény (nejméně 10 stop, cca 3m) a výdrž.**
2. **Čtyři pravé spiny. Výdrž.**
3. **Čtyři levé spiny a čtvrt. Výdrž, kůň čelem k levé straně arény.**
4. **Levý cval a dva kruhy – první malý pomalý a druhý velký a rychlý. Změna cvalu ve středu arény.**
5. **Dva kruhy vpravo – první malý a pomalý a druhý velký a rychlý. Změna cvalu ve středu arény**
6. **Začít levý kruh ale neuzavírat. Pokračovat po pravé straně arény za značku stop a pravý rollback nejméně 20 stop od stěny (cca 6m)**
7. **Pokračujte zpět za původní kruh ale kruh neuzavírat. Pokračovat podél levé stěny za značku stop a levý rollback nejméně 20 stop od stěny (cca 6 m)**
8. **Pokračovat zpět arény za původní kruh ale neuzavírat. Pokračovat po pravé stěně za středovou značku a sliding stop. Výdrž konec úlohy**

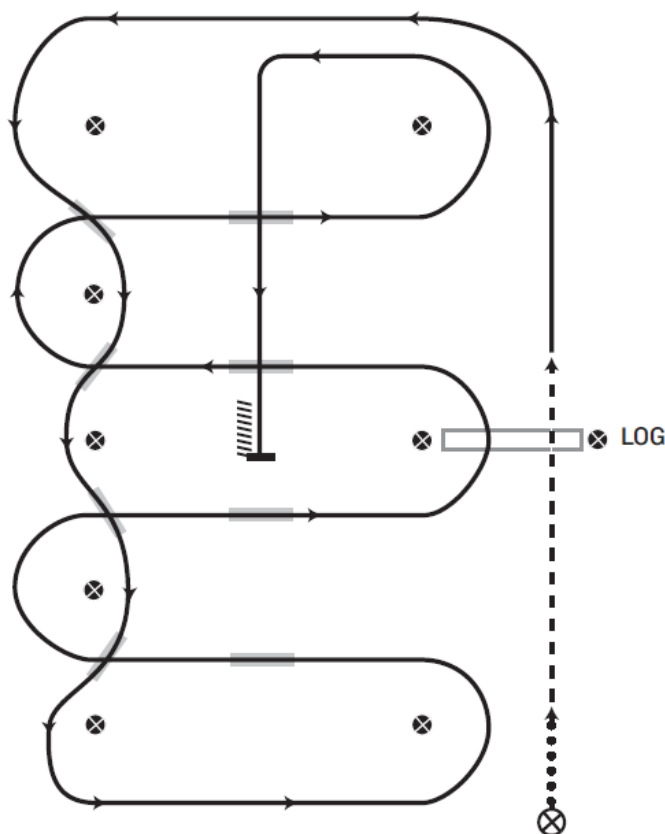


# Western Riding (Open)



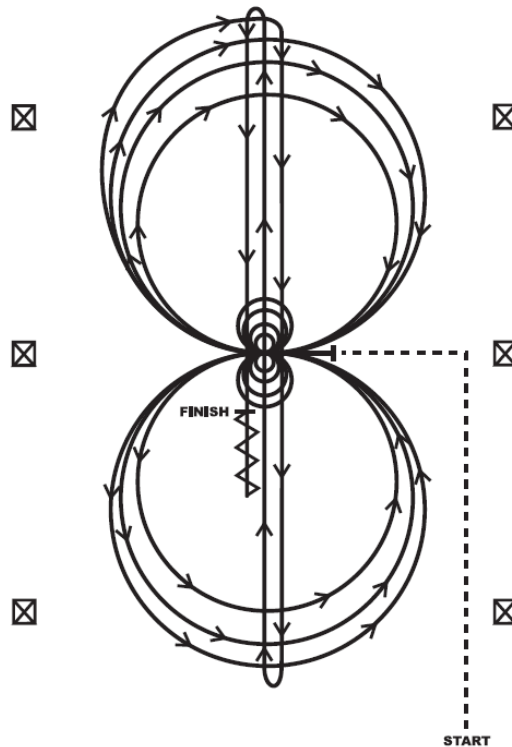
1. Krok, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Nacválání na pravou nohu.
3. 1. změna vedoucí nohy na vlnovce.
4. 2. změna vedoucí nohy na vlnovce.
5. 3. změna vedoucí nohy na vlnovce.
6. 4. změna vedoucí nohy na vlnovce.
7. 1. přeskok při cvalu napříč arénou.
8. 2. přeskok při cvalu napříč arénou.
9. 3. přeskok při cvalu napříč arénou.
10. Cval přes kavaletu.
11. Cval, stop a couvání.

# Western Riding (Green)



1. Začátek krokem max. 4,5 m, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na levou nohu a cval kolem bližšího konce arény.
3. 1. změna vedoucí nohy na vlnovce.
4. 2. změna vedoucí nohy na vlnovce.
5. 3. změna vedoucí nohy na vlnovce.
6. 4. změna vedoucí nohy a cval kolem vzdálenějšího konce arény.
7. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
8. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
9. Cval přes kavaletu.
10. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
11. Změna vedoucí nohy při čtvrtém cvalu napříč arénou.
12. Cval středem arény směrem ke vzdálenějšímu konci až do středu, kde se provede zastavení a couvání nejméně 3 m.

# Reining (Open)



Kůň musí doklusat do středu arény, pokud není schopen předvést klus, bude ohodnocen skóre „0“ za neprovedení patternu tak, jak je předepsáno. Kůň musí ve středu arény přejít do kroku nebo zastavení před započítáním úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

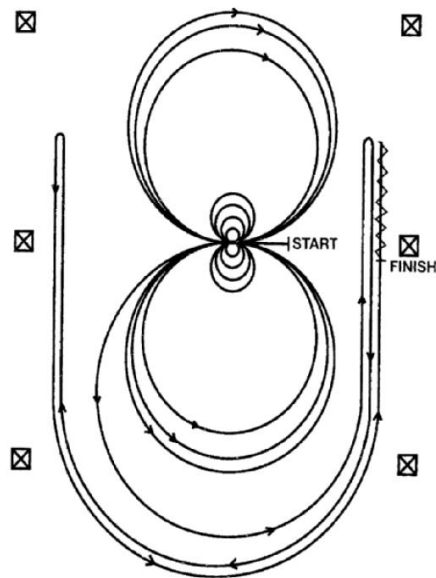
1. Dokončit 4 spiny vlevo. Prodleva.
2. Dokončit 4 spiny vpravo. Prodleva.
3. Zahájit cvalem na pravou nohu a dokončete tři kruhy na pravou stranu, první malý a pomalý, další dva velké a rychlé, přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy na levou stranu, první malý a po-malý, další dva velké a rychlé, přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat velký kruh vpravo a neuzavírejte jej, pokračujte středem arény za poslední značku a udělejte pravý rollback, žádná prodleva.
6. Pokračovat cvalem středem arény na protější stranu za poslední značku a udělejte levý rollback, bez prodlevy.
7. Pokračovat cvalem středem, minout středovou značku, zastavení skluzem a couvání min. 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



# Reining

## (Youth, Non Pro)



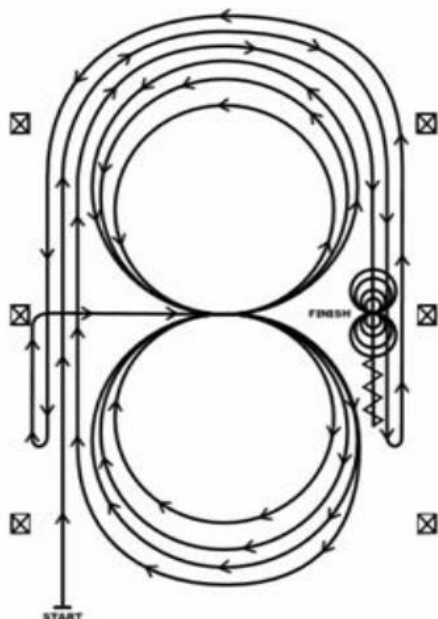
Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončete tři kruhy vlevo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vpravo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat velký rychlý kruh vlevo, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény minout středovou značku a udělat rollback vpravo alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte tento kruh. Cvalem podél levé stěny arény minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény minout středovou značku a udělat zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny arény. Zacouvejte minimálně 3 m. Následuje prodleva signalizující dokončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku. .



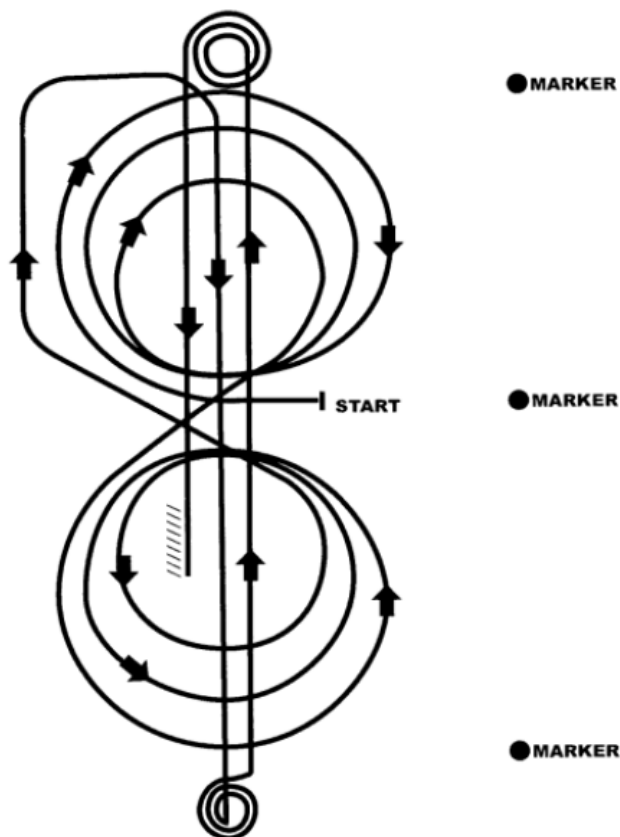
# Reining (All Breed)



1. Zahájení ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny, cvalem přímo podél levé stěny arény, objet horní konec arény, cvalem podél pravé stěny minout středovou značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
  2. Pokračovat přímo podél pravé stěny v minimální vzdálenosti 6 m od hrazení, objet kolem konce arény, cvalem podél levé stěny arény minout středovou značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
  3. Pokračovat podél levé stěny arény ke středové značce. U středové značky by měl kůň jít na pravou nohu. Na-ved'te koně na střed arény cvalem na pravou nohu a dokončete tři kruhy vpravo – dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
  4. Pokračovat tři kruhy vlevo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
  5. Pokračovat velký rychlý kruh vpravo, ale neuzavírejte tento kruh. Pokračujte podél levé stěny arény v minimální vzdálenosti 6 m od stěny, objed'te konec arény, cvalem k opačné (pravé) stěně arény minout středovou značku a udělat zastavení skluzem. Zacouvejte alespoň 3 m. Prodleva.
  6. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva
  7. Dokončit čtyři spiny vlevo. Následuje prodleva, která demonstruje dokončení úlohy.
- Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku. .

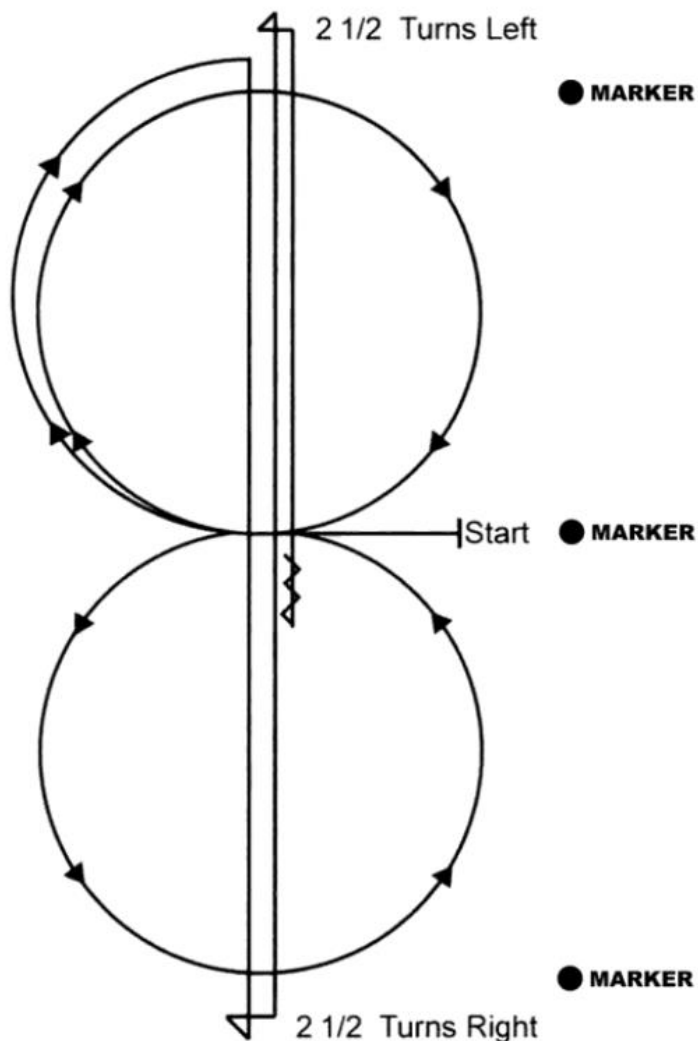


# Working Cow Horse (Open)



1. Klusejte do středu arény a zastavte. Začněte úlohu čelem k rozhodčím.
2. Nacválejte vpravo a dokončete tři kruhy doprava. První dva kruhy budou velké a rychlé, třetí malý po-malý, změňte cval doleva.
3. Dokončete tři kruhy doleva. První dva kruhy budou velké a rychlé, třetí malý pomalý, změňte cval doprava.
4. Pokračujte cvalem kolem arény bez změny chodu.
5. Jeďte cvalem středem arény na konec arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem.
6. Dokončete 3 a ½ spinu doprava.
7. Jeďte cvalem středem arény na konec arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem.
8. Dokončete 3 a ½ spinu doleva.
9. Jeďte cvalem středem arény, až minete středový kužel, zastavte skluzem.
10. Rovně zacouvejte minimálně 3 m.
11. Vydržte v klidu stát, abyste demonstrovali ukončení úlohy.

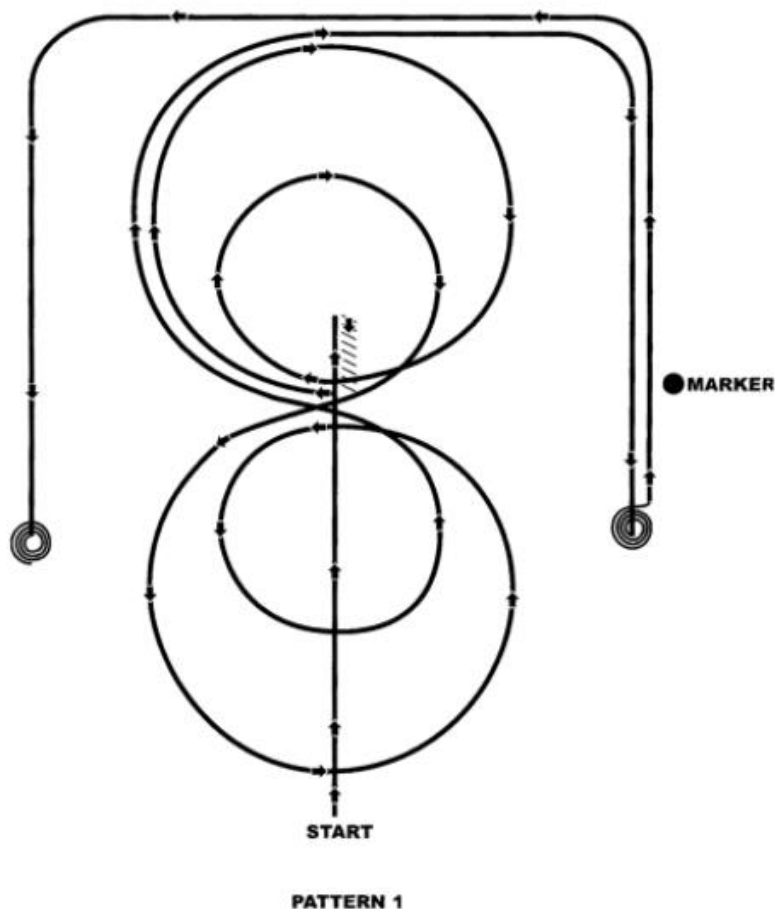
# Working Cow Horse (Non Pro)



1. Klusejte do středu arény, zastavte. Začněte úlohu čelem k rozhodčím.
2. Začněte nacváláním na pravou nohu a jeďte jeden kruh doprava. Změňte cval doleva.
3. Dokončete jeden kruh vlevo. Změňte cval doprava a jeďte na konec arény.
4. Jeďte cvalem středem arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem.
5. Dokončete 2 a ½ spinu doprava.
6. Jeďte cvalem středem arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem.
7. Dokončete 2 a 1/2 spinu doleva.
8. Jeďte cvalem středem arény, až minete středový kužel, zastavte skluzem.
9. Vydržte v klidu stát, abyste demonstrovali ukončení úlohy

# Working Cow Horse

## (All Breeds)

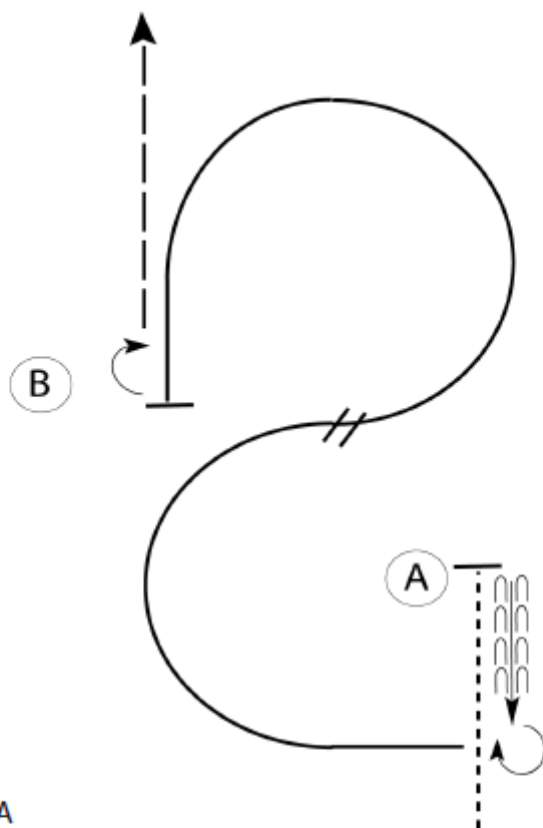


1. Začněte na konci arény. Jeďte středem arény, po minutí středové značky zastavte skluzem.
2. Couvejte minimálně 3 metry směrem ke středu. Otočte se o  $\frac{1}{4}$  obratu vlevo.
3. Začněte na pravou nohu, jeďte velký rychlý kruh, po-tom malý pomalý kruh.
4. Změňte cval na levou nohu, jeďte velký rychlý kruh, potom malý pomalý kruh.
5. Změňte cval na pravou nohu, neuzavírejte kruh.
6. Jeďte na konec arény a pokračujte podél stěny (přibližně 6m od hrazení) po minutí středové značky za-stavte skluzem.
7. Dokončete 3 a  $\frac{1}{2}$  spinu doprava.
8. Jeďte cvalem zpět na konec arény a pokračujte podél stěny (přibližně 6m od hrazení) po minutí středové značky zatavte skluzem.
9. Dokončete 3 a  $\frac{1}{2}$  spinu doleva.
10. Vydržte v klidu stát, abyste demonstrovali ukončení úlohy.



# Western Horsemanship

## (Novice Non-Pro)



Připravit se před bod A

1. Krok do A.
2. Zastavit a zacouvat přibližně jednu koňskou délku.
3. Obrát  $\frac{3}{4}$  vpravo a na cválat na pravou nohu.
4. Provést jednoduchou změnu cvalu, cval na levou nohu do B.
5. V B zastavit,  $\frac{1}{2}$  obrát doprava.
6. Klus do cíle

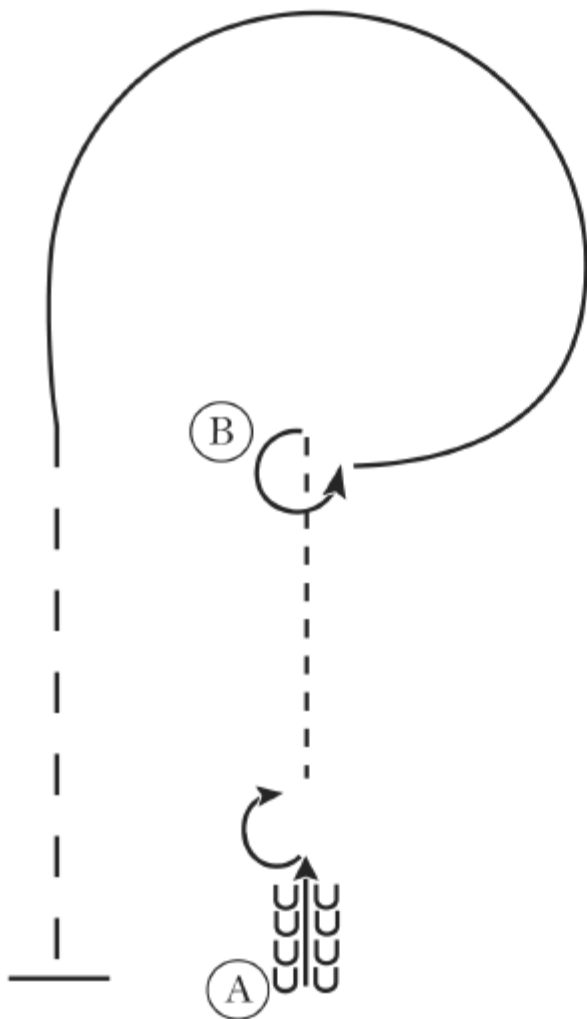
Následujte instrukce ring stewarda

Walk	-----
Jog	-----
Extended Jog	-----
Lope	-----
Leg Yield	
Lead Change	↘
Back	← ← ←
Marker	⊙ B
Sidepass	←-----←



# Western Horsemanship (Youth)

1. Couvat 4 kroky z A.
2. Obrat 180° doprava.
3. Klus do B.
4. V B obrat 270° doprava.
5. Cval a kruh okolo B na levou nohu.
6. Na úrovni bodu B prodloužený klus do A
7. V A zastavit.

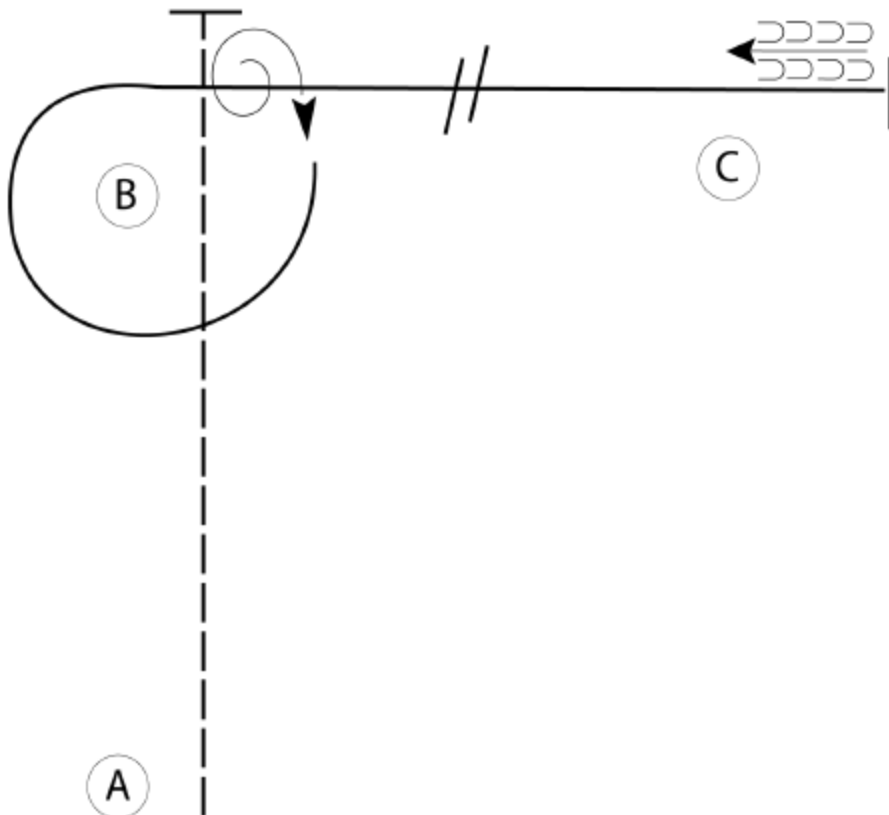


Walk	.....
Jog	- - - - -
Extended Jog	— — — — —
Lope	—————
Leg Yield	
Lead Change	↘
Back	←←←←←
Marker	Ⓚ
Sidepass	← - - - - ←



# Western Horsemanship

(Non Pro, All Breeds)



Připraven v A

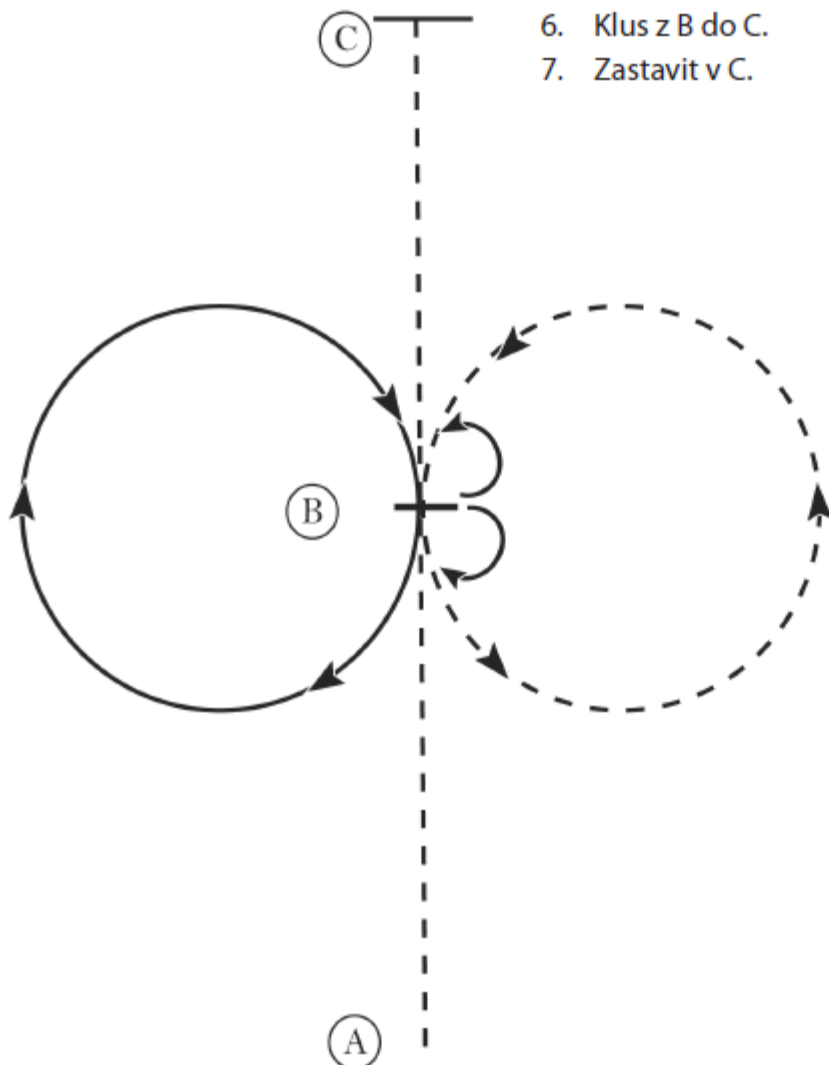
1. Prodlouženým klusem z A za B.
  2. Zastavit za B a obrát o 540° vpravo.
  3. Cval na pravou nohu okolo B pokračovat k C.
  4. V polovině cesty mezi B a C jednoduchá změna cvalu.
  5. Dokončit cval a za C zastavit
  6. Zacouvat zpět do C
- Následovat instrukce ring stewarda.

Walk	-----
Jog	-----
Extended Jog	-----
Lope	-----
Leg Yield	
Lead Change	— / —
Back	← ← ← ← ← ←
Marker	⊙ B
Sidepass	← ← ←

# Western Horsemanship

## (Novice Youth)

1. Klusem z A do B.
2. Zastavit v B a obrat o 180° doprava
3. Klusem kruh vpravo
4. V B cval, kruh na levou nohu
5. V B zastavit a obrat 180° vlevo.
6. Klus z B do C.
7. Zastavit v C.



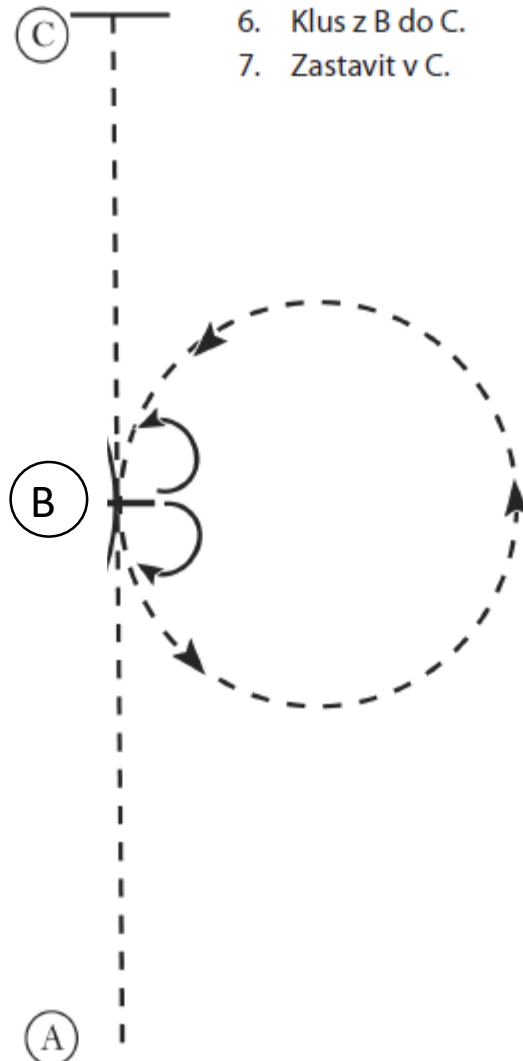
Walk	.....
Jog	-----
Extended Jog	-----
Lope	—————
Leg Yield	
Lead Change	↘
Back	←←←←←
Marker	⊙ (B)
Sidepass	←-----←



# Western Horsemanship

## (Youth 10 and under)

1. Klusem z A do B.
2. Zastavit v B a obrat o 180° doprava
3. Klusem kruh vpravo
4. V B cval, kruh na levou nohu
5. V B zastavit a obrat 180° vlevo.
6. Klus z B do C.
7. Zastavit v C.



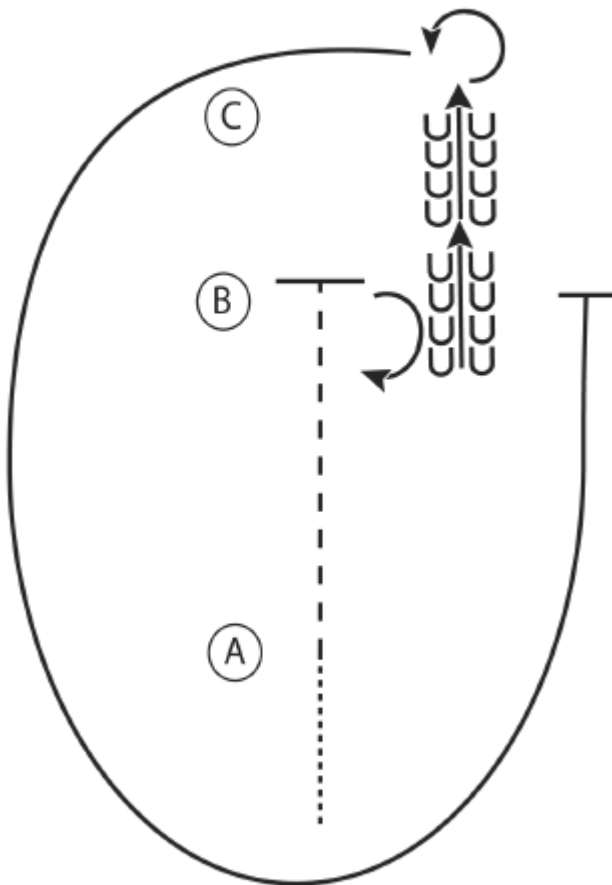
Walk	.....
Jog	-----
Extended Jog	-----
Lope	—————
Leg Yield	
Lead Change	↘
Back	←←←←←
Marker	⊙ (B)
Sidepass	←---←



# Bareback Horsemanship

## (Non Pro, Youth)

1. Krok do A.
2. V A klus do B.
3. Zastvit v B a obrat 180° vpravo.
4. Zacouvat do C.
5. V c provést obrat o 270° doleva.
6. CvaLEM kruh okolo A až na úroveň B.
7. V B zastavit.

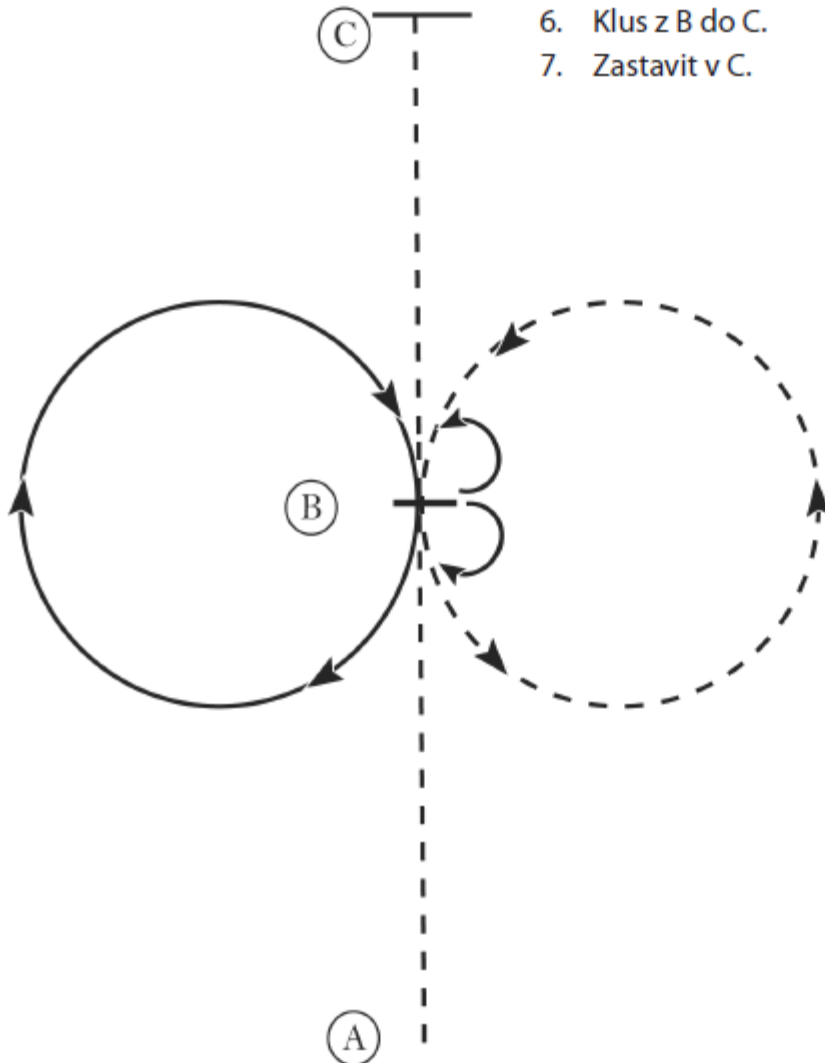


Walk	.....
Jog	-----
Extended Jog	-----
Lope	————
Leg Yield	
Lead Change	↘
Back	←←←←
Marker	Ⓚ
Sidepass	←←←←

# Bareback Horsemanship

## (Novice Youth, Novice Non Pro)

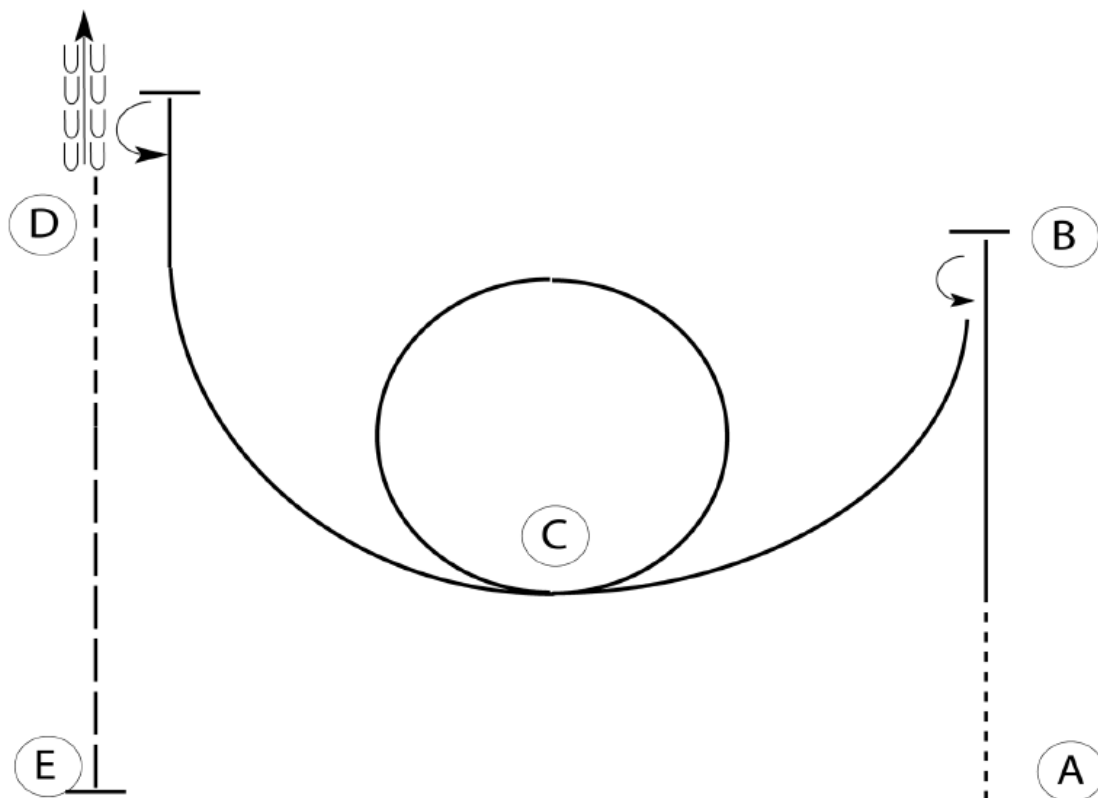
1. Klusem z A do B.
2. Zastavit v B a obrat o 180° doprava
3. Klusem kruh vpravo
4. V B cval, kruh na levou nohu
5. V B zastavit a obrat 180° vlevo.
6. Klus z B do C.
7. Zastavit v C.



Walk	.....
Jog	-----
Extended Jog	-----
Lope	—————
Leg Yield	
Lead Change	↘
Back	←←←←←
Marker	Ⓚ
Sidepass	←-----←

# Bareback Horsemanship

## (All Breeds)

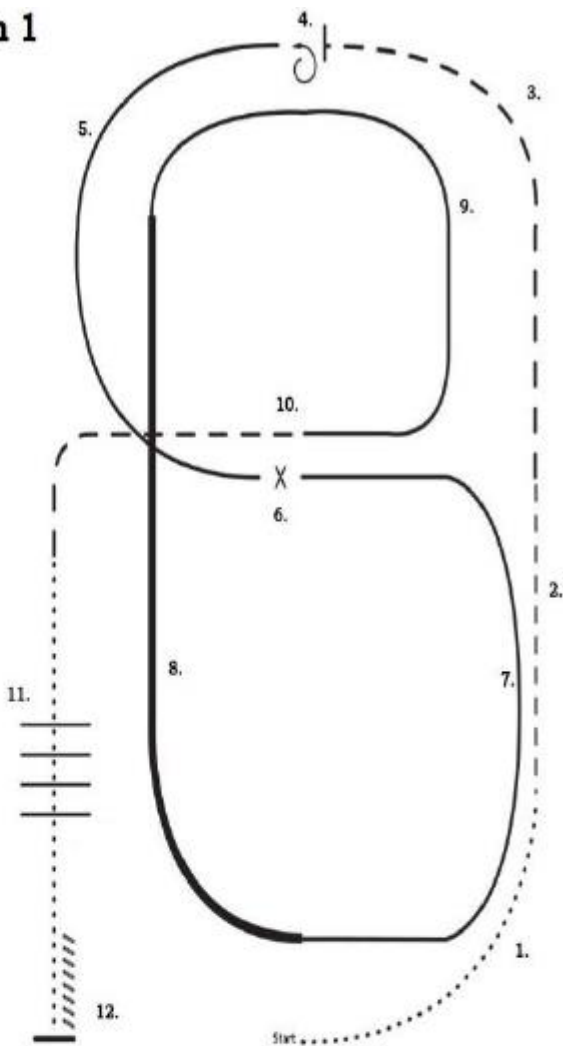


1. Krokem přibližně 2 kroky z A.
2. Cval na levou nohu do B.
3. Zastavit a udělat obrat 180° vlevo.
4. Cval na pravou nohu do C.
5. Prodloužený cval okolo C.
6. Zpomalení a cval do D.
7. Následně obrat o 180° vlevo.
8. Zacouvat přibližně o jednu koňskou délku.
9. Klus na půl cesty do E.
10. Prodloužený klus do E.
11. Zastavit v E.

# Ranch Riding

## (Youth, Non-Pro)

### Ranch Riding - Pattern 1



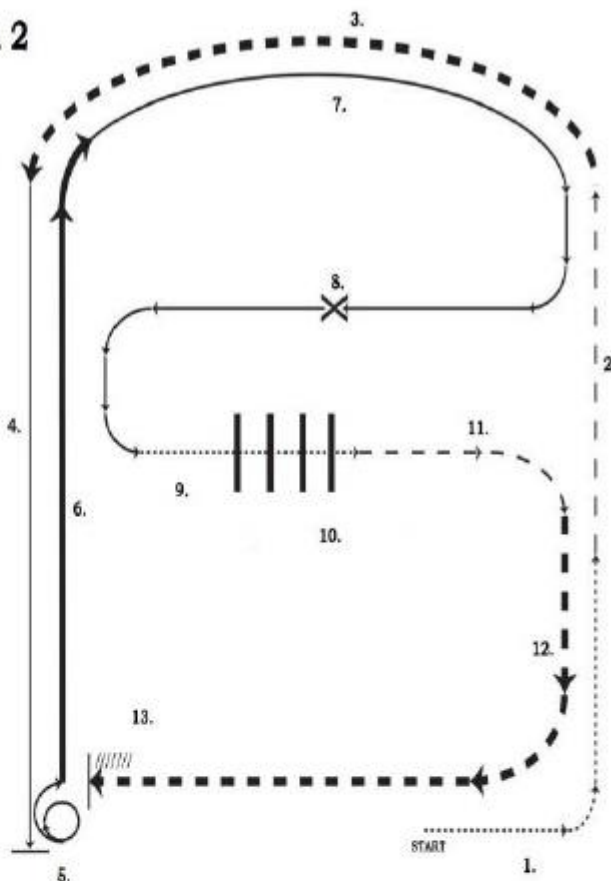
1. krok
2. klus
3. prodloužený klus do poloviny arény, stop
4. obrat o 360 vlevo
5. levý cval 1/2 kruhu do středu arény
6. jednoduchý nebo letný přeskok
7. pravý cval 1/2 kruhu
8. prodloužený cval, po dlouhé stěně arény (pravý cval)
9. shromážděný cval, kolem arény dle plánku a vrátit se zpět na střed
10. předchod do prodlouženého klusu
11. krok přes kavalety
12. stop, couvání



# Ranch Riding

## (All Breed)

### Ranch Riding - Pattern 2

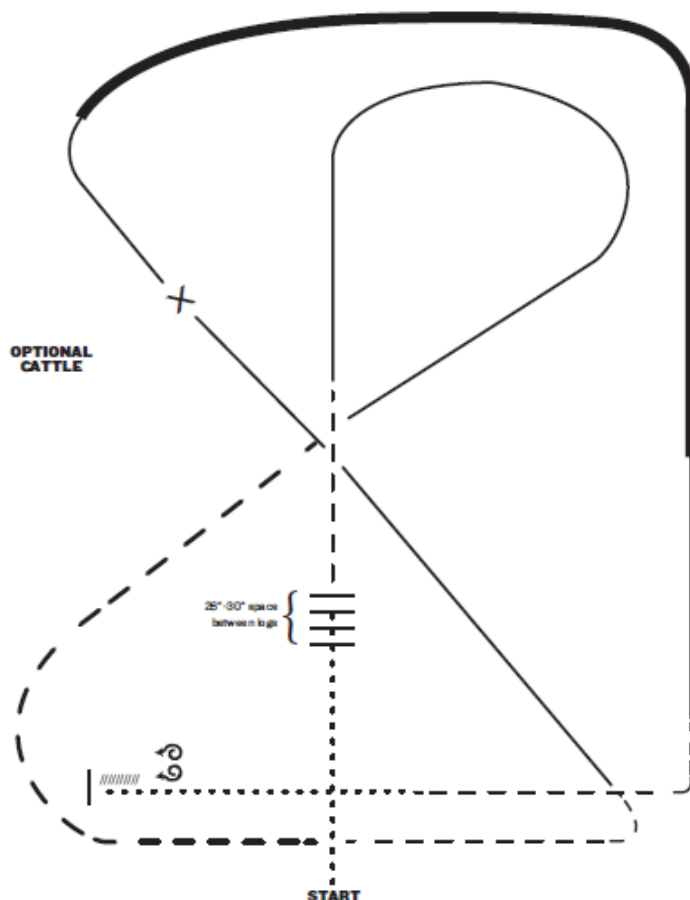


1. krok
2. klus
3. prodloužený klus
4. levý cval
5. 1 a 1/2 obratu vpravo
6. prodloužený pravý cval
7. shromážděný pracovní pravý cval, pokračovat dle nákresu
8. jednoduchý nebo letmý přeskok
9. krok
10. krok přes kavalety
11. klus
12. prodloužený klus
13. stop a couvání

# Ranch Riding

## (Open)

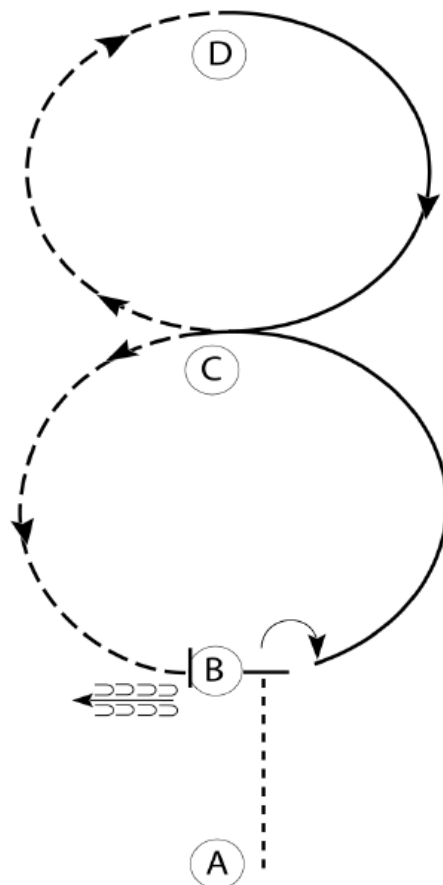
### RANCH RIDING - PATTERN 5



1. Krok
2. Krokem přes kavalety
3. Klus
4. Pravý cval
5. Prodloužený klus
6. Klus
7. Levý cval
8. Změna cvalu (jednoduchá nebo letmá)
9. Pravý cval, prodloužený cval
10. Sebrat do cvalu
11. Klus
12. Krok
13. Zastavit a zacouvat
14. 360° obrat na obě ruce (začít libovolnou rukou)

# Hunt Seat Equitation

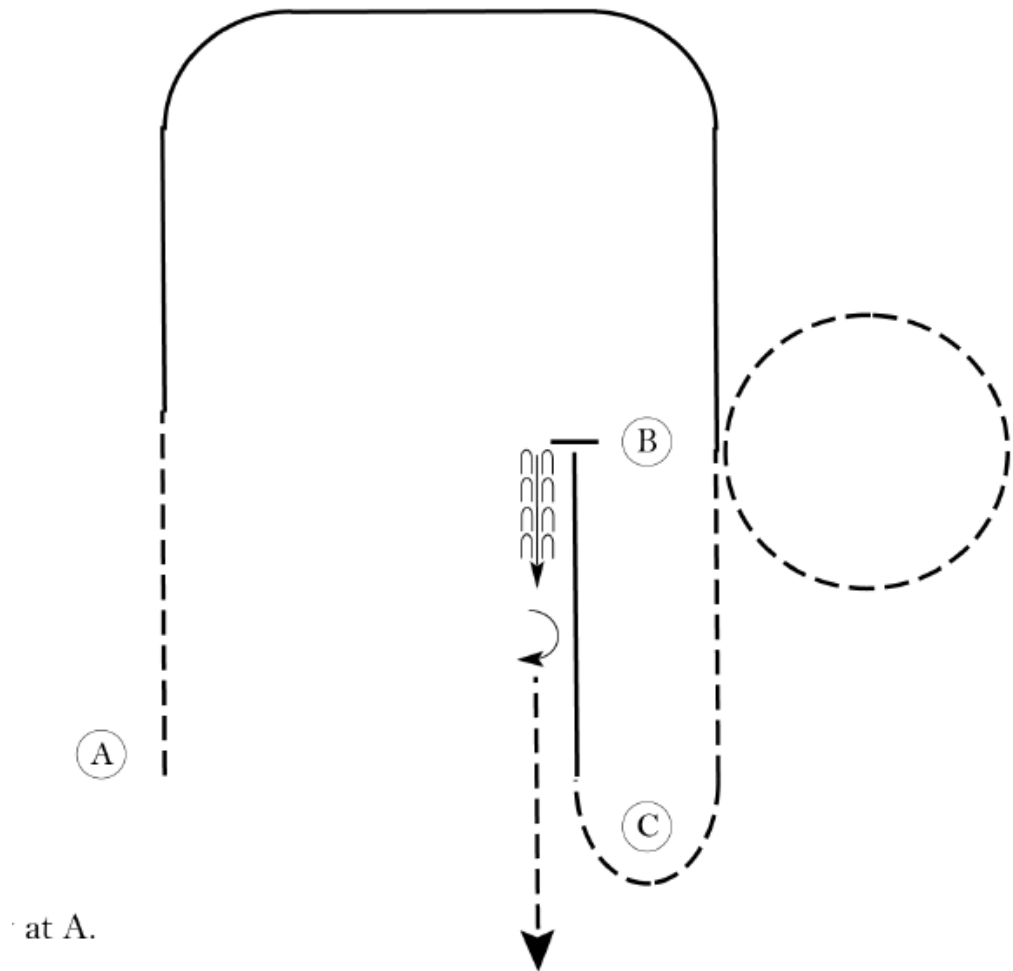
## (Novice Non-Pro, Novice Youth)



1. Připravte se v A
2. Krok k B
3. Zastavit v B a obrát o 90° vpravo okolo předku
4. Levý cval do C
5. Lehký klus z C do D
6. Pravý cval z D do C
7. Lehký klus z C do B
8. Zastavit v B a zacouvat jednu koňskou délku

# Hunt Seat Equitation

## (Non-Pro, Youth)

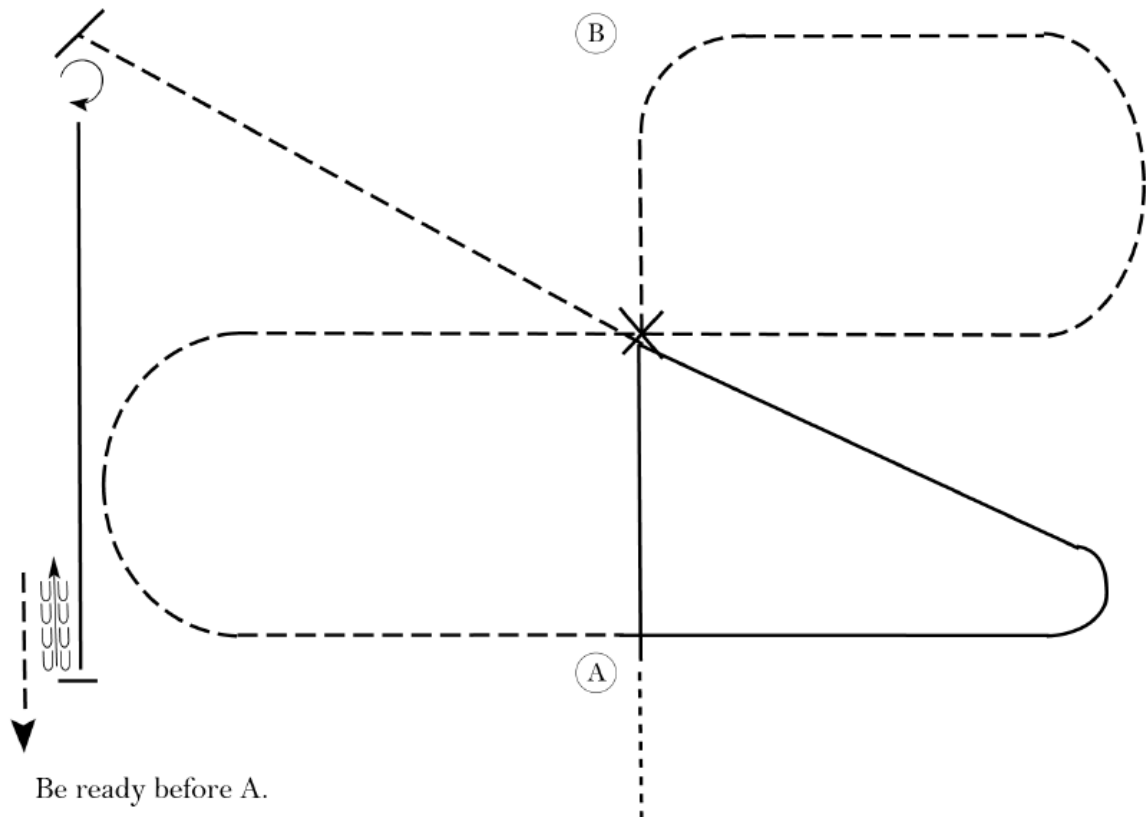


Start at A.

1. Připravte se v A
2. Lehký levý klus k B
3. Pravý cval k B
4. Levý kruh v klusu na správnou nohu
5. Přesednout a klusat kolem C
6. Levý cval k B
7. Zastavit a zacouvat cca 1 koňskou délku
8. 180° obrat okolo zádi a odklusat

# Hunt Seat Equitation

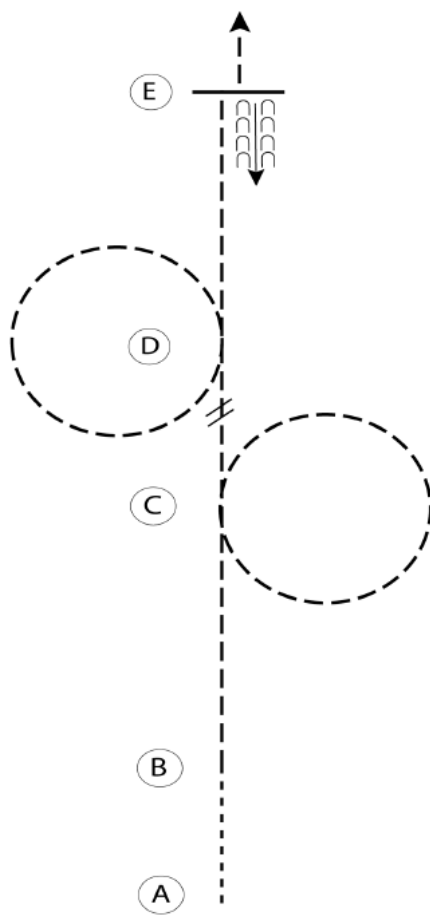
(Open, All Breeds)



1. Krokem do A a pravý cval
2. Přejech do lehkého klusu na levou nohu
3. Přesednout uprostřed arény a pokračovat v klusu
4. Levý cval do středu arény
5. Pracovní klus do rohu
6. Zastavit a obrát okolo předku vpravo tak aby došlo ke srovnání se stěnou
7. Levý cval k A
8. Zastavit a zacouvat 1 koňskou délku
9. Odklusat

# Hunt Seat Equitation

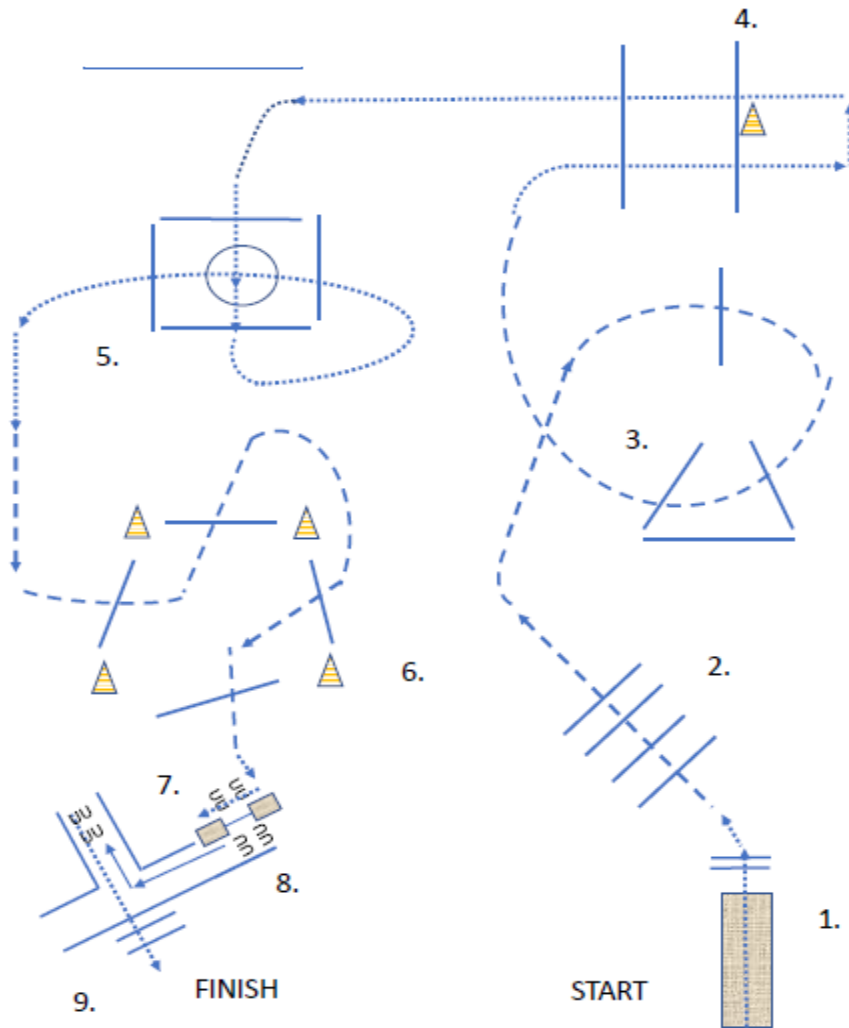
## (Youth 10 and under)



1. Připravit v A
2. Krokem k B
3. Klusem k C a pravý kruh na správnou nohu
4. Mezi C a D přesednout a v D levý kruh na správnou nohu
5. Klusem k E a zastavit
6. Zacouvat 1 koňskou délku
7. Odklusat v pracovním klusu

# In-Hand Trail

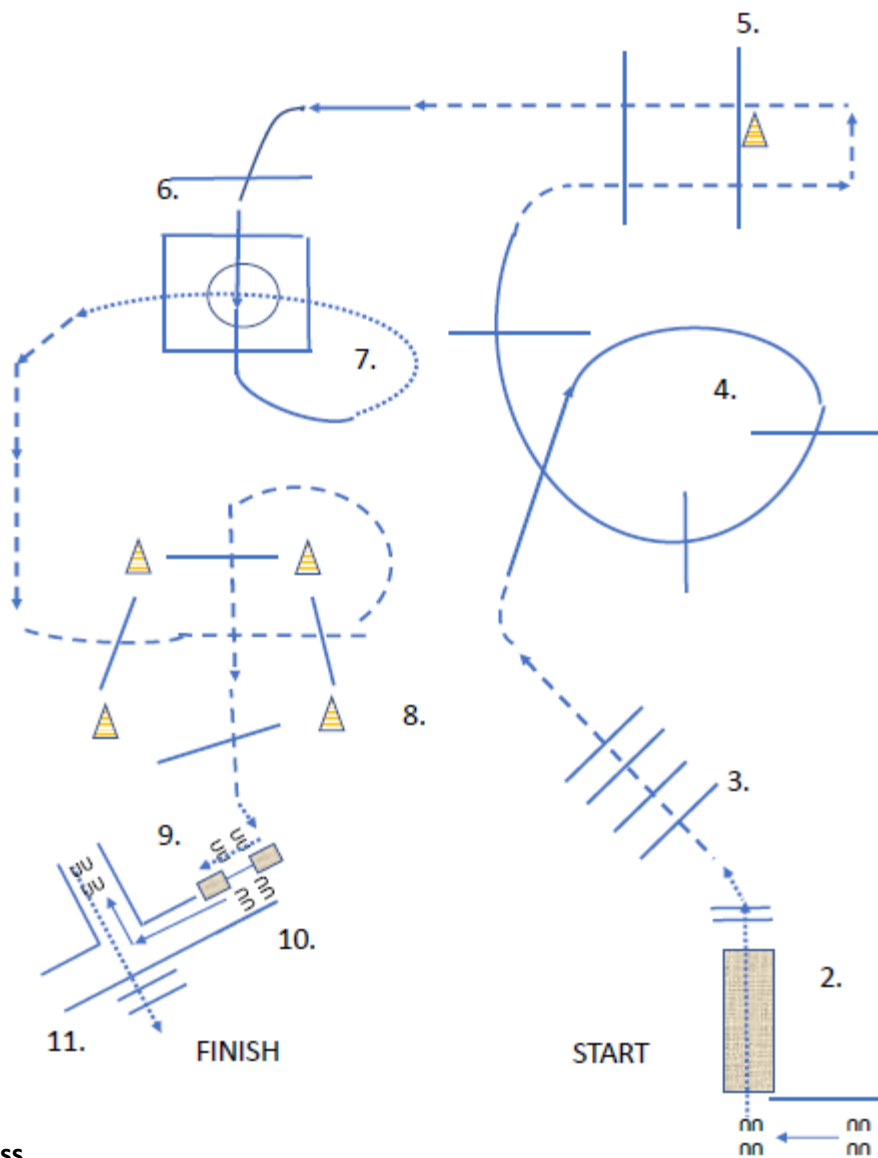
( 2Year Old, All Breeds)



1. Krok přes mostek a kavalety
2. Klus přes kavalety
3. Klus přes kavalety
4. Krok přes kavalety (2m)
5. Krokem do čtverce (2,4m) obrat o 360°vpravo, krokem ven přes kavalety
6. Klus přes kavalety
7. Krokem k brance a branka levá ruka
8. Procouvat L
9. Krokem přes kavalety

# Trail

## ( All Breeds)

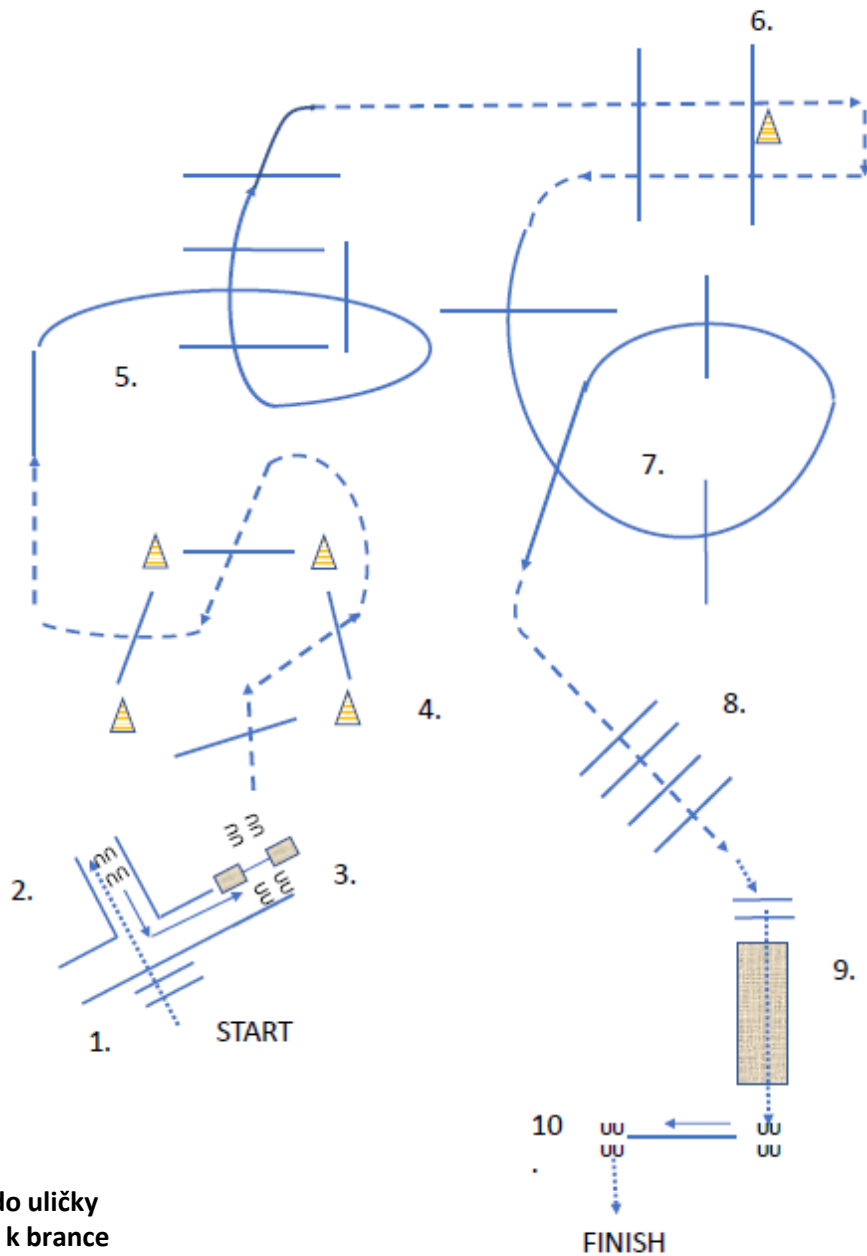


1. Sidepass
2. Krokem přes mostek a kvalety
3. Klus přes kvalety
4. Pravý cval přes kvalety
5. Krok přes kvalety
6. Levý cval přes kvalety
7. Krokem do čtverce a obrat o 360°vpravo, krokem ven
8. Klus přes kvalety
9. Krokem k brance a branka
10. Procouvat L
11. Krokem přes kvalety
12. Kvalety mohou být nadzvednuty



# Trail

## ( Non Pro, Youth)

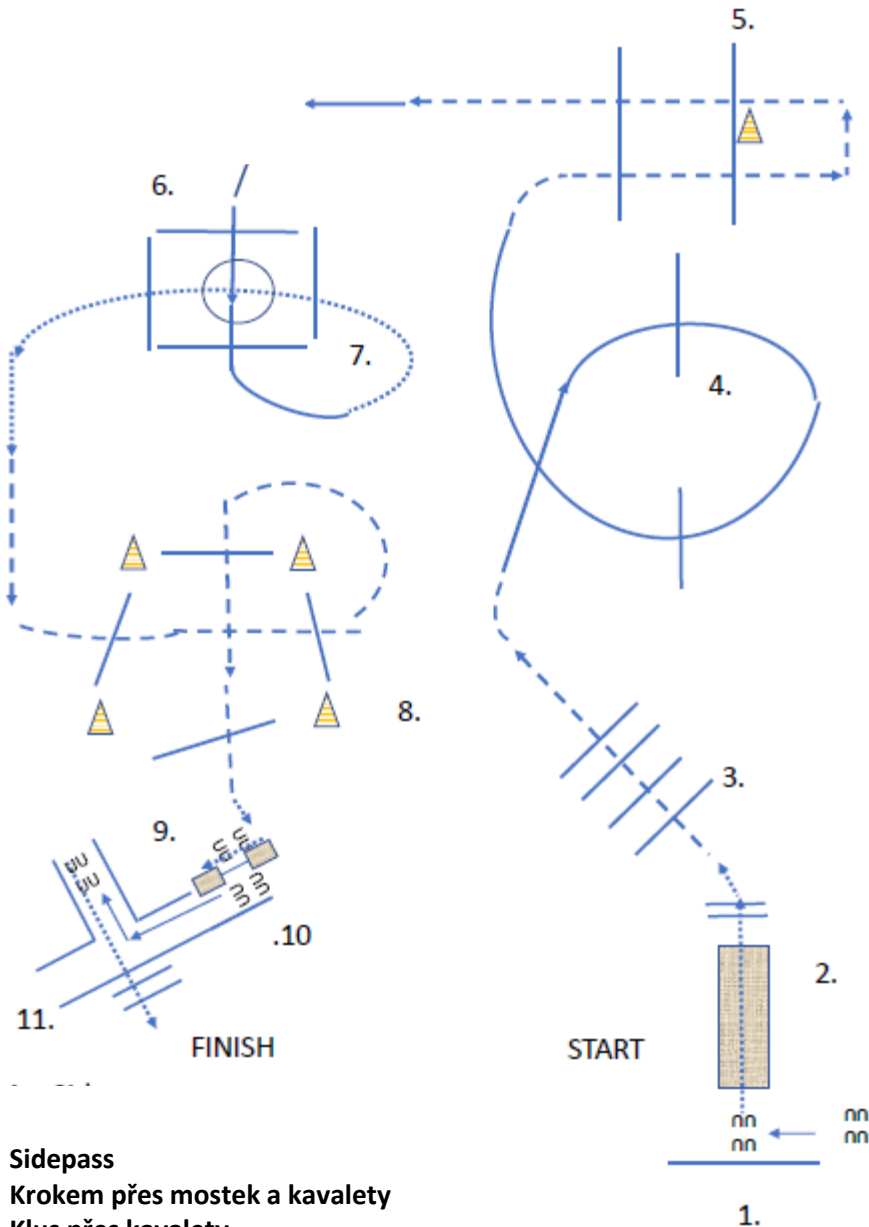


1. Krokem do uličky
2. Zacouvat k brance
3. Branka
4. Klus přes kavalety serpentýny
5. Pravý cval přes kavalety
6. Klus přes kavalety
7. Přechod do kroku nebo zastavení, krok přes kavalety a mostek
8. Sidepass a pár kroků



# Trail

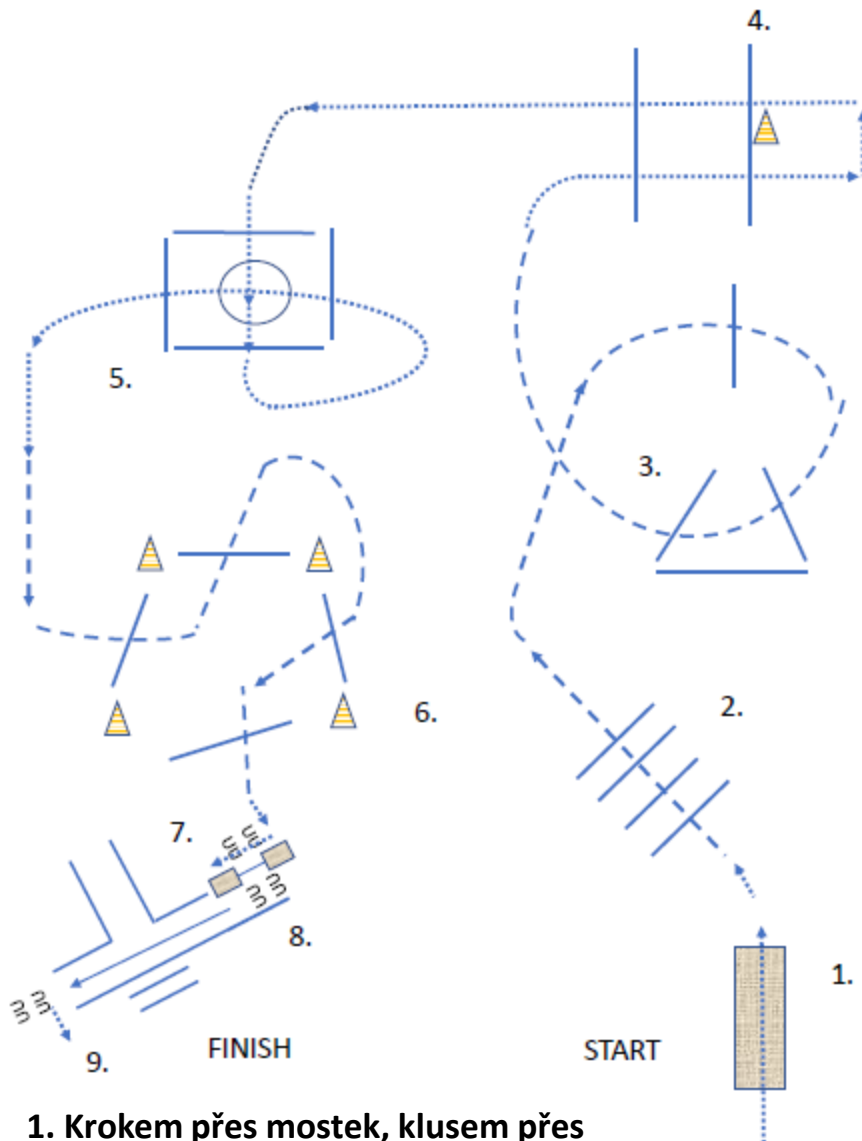
## ( Novice Non-Pro)



1. Sidepass
2. Krokem přes mostek a kavalety
3. Klus přes kavalety
4. Pravý cval přes kavalety
5. Klus přes kavalety
6. Levý cval přes kavalety
7. Krokem do čtverce a obrat o 360°vpravo nebo vlevo, krokem ven přes kavalety
8. Procouvat L
9. Krokem přes kavalety

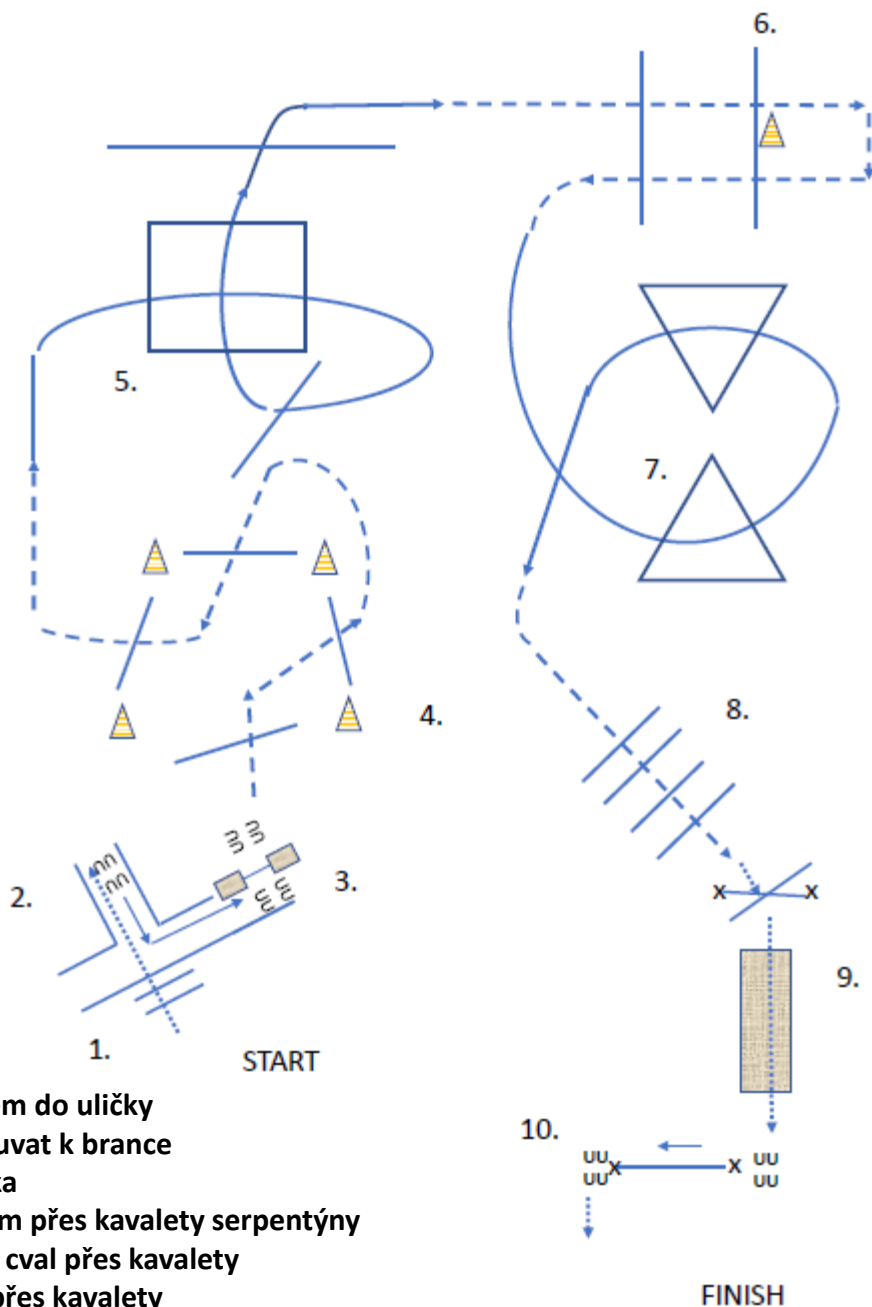
# In-Hand Trail

( Yearling )



1. Krokem přes mostek, klusem přes kavalety
2. Klusem přes kavalety
3. Krokem přes kavalety
4. Krokem do čtverce (min 2,4m) a 3601 obrat vpravo, krokem ven přes kavalety
5. Klus přes kavalety serpentýny
6. Krokem k brance a branka
7. Procouvat L

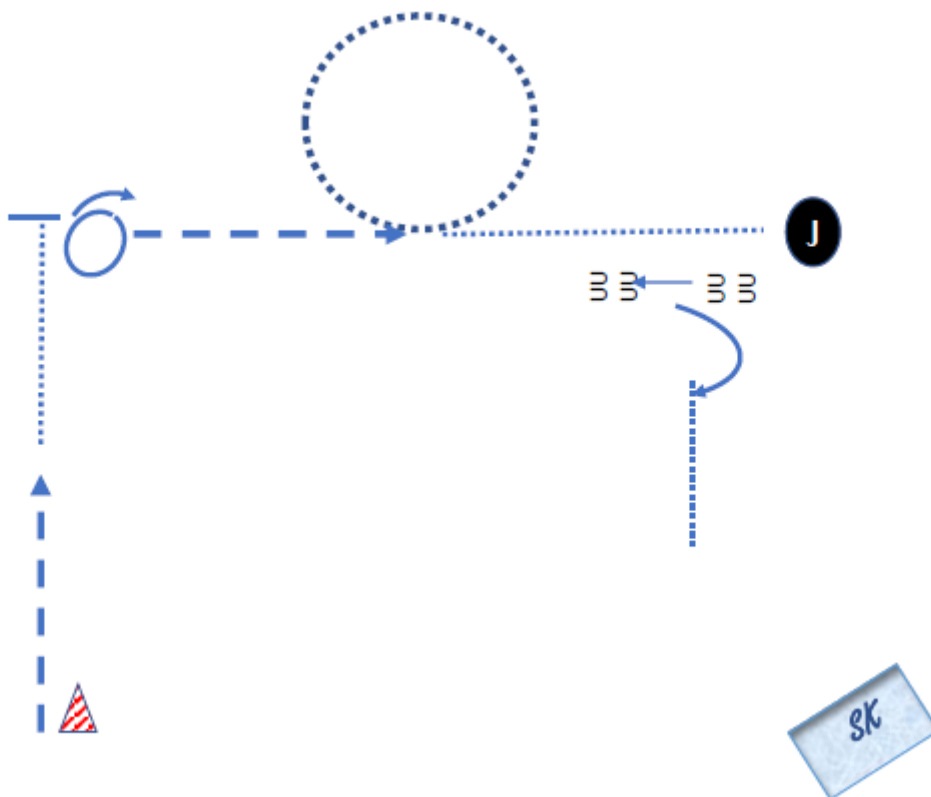
# Trail ( Open )



1. Krokem do uličky
2. Docouvat k brance
3. Branka
4. Klusem přes kavalety serpentyňy
5. Pravý cval přes kavalety
6. Klus přes kavalety
7. Levý cval přes kavalety
8. Klus přes kavalety
9. Přechod do kroku nebo zastavená, krokem přes X a mostek
10. Sidepass vpravo (přizvedutá kavaleta), odchod v kroku
11. Kavalety mohou být přizvednuty

# Showmanship

(Novice Non Pro, Novice Youth)

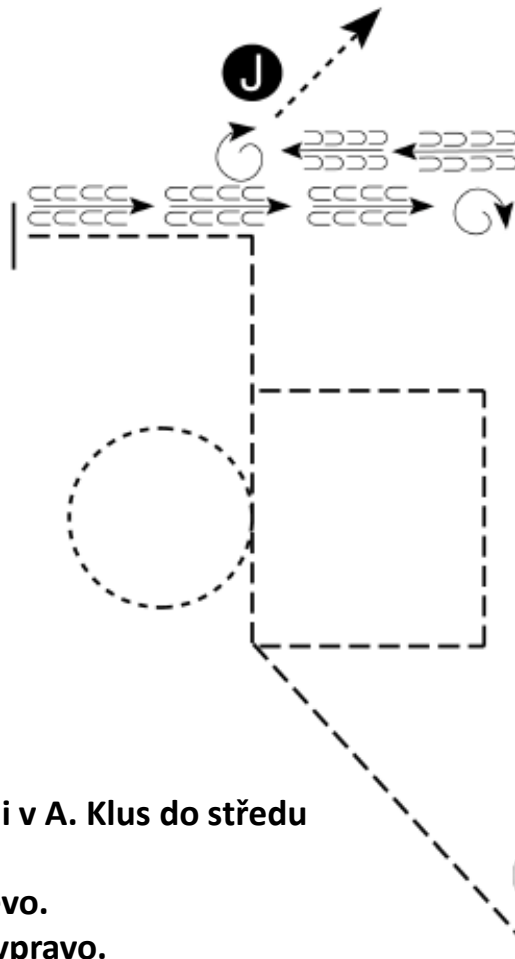


1. Při pokynu ke startu klusem do poloviny.
2. Přejít do kroku a zastavit naproti rozhodčímu.
3. Proveďte 1 ¼ obrát.
4. Klus do poloviny
5. Krok a kruh vlevo
6. Následně krokem k rozhodčímu.
7. Inspekce
8. Po ukončení inspekce 5-8 krok zacouvat
9. Provést ¼ obrát
10. Rovně odejít
11. Úloha je kompletní po 2 krocích v



# Showmanship

## (All Breeds)

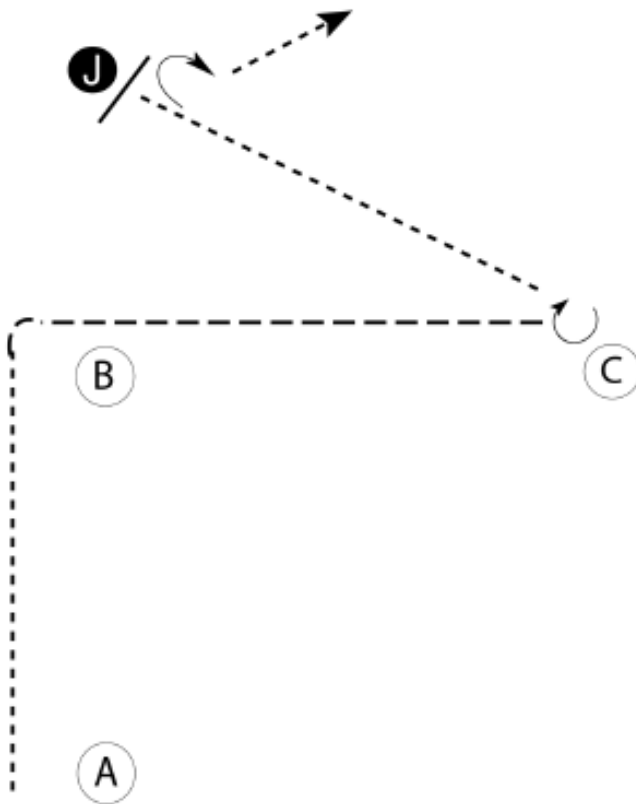


1. Buďte připraveni v A. Klus do středu vaší úlohy.
2. Krokem kruh vlevo.
3. Klusem čtverec vpravo.
4. Pokračujte klusem proti rozhodčímu.
5. U rozhodčího ostře (roh) vlevo, klusem minimálně 2 koňské délky za rozhodčího.
6. Couváním minout rozhodčího.
7. Udělejte 1,5 obratu
8. Zacouvat k rozhodčímu.
9. Proveďte 1  $\frac{3}{4}$  obrat a srovnat pro inspekci.
10. Po inspekci odejít v kroku.

Walk	-----
Trot	- - - - -
Back	← ← ← ← ←
Marker	ⓑ
Judge	ⓙ

# Showmanship

(10 and under)

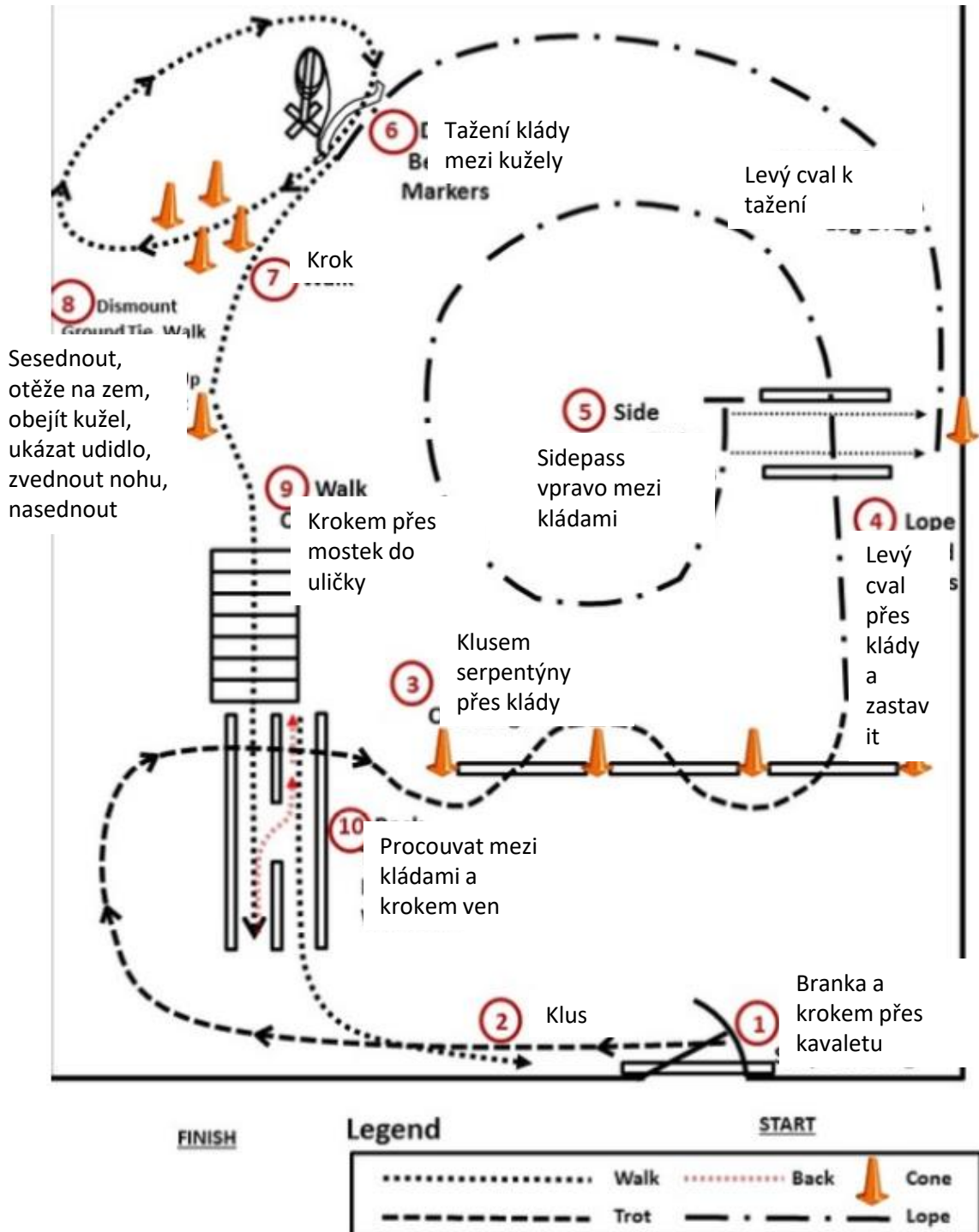


1. Buďte připraveni v A.
2. Krokem do B
3. Klus k C
4. Zastavit v C
5. 5/8 obrat v C
6. Krokem k rozhodčímu a inspekce
7. Po ukončení 1/4 obrat a odejít v kroku

Walk	-----
Trot	- - - - -
Back	←
Marker	ⓑ
Judge	ⓐ

# Ranch Trail

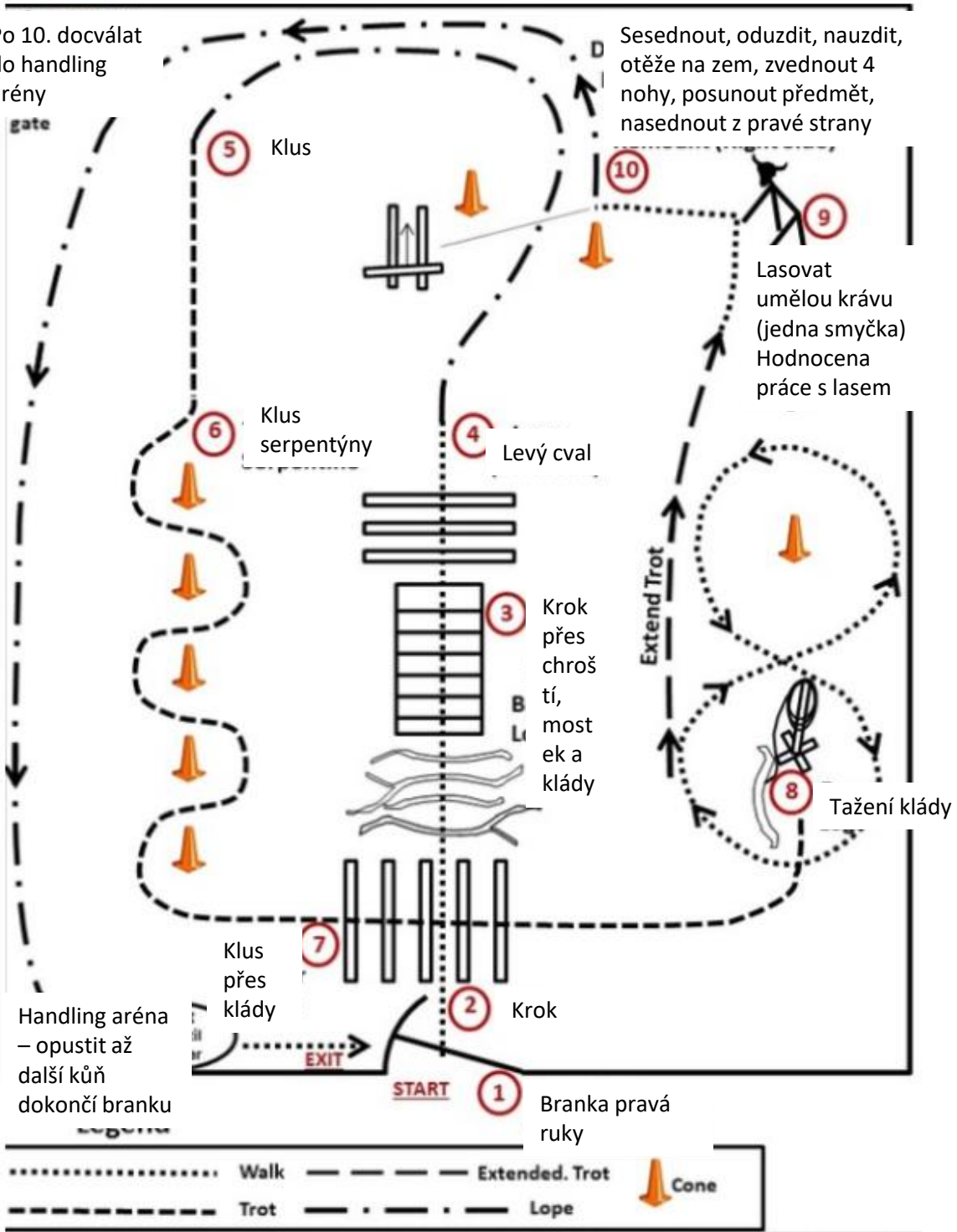
## (Non Pro, Youth)



# Ranch Trail (Open)

Po 10. docvátat do handling arény

Sesednout, odzudit, nauzdit, otěže na zem, zvednout 4 nohy, posunout předmět, nasednout z pravé strany

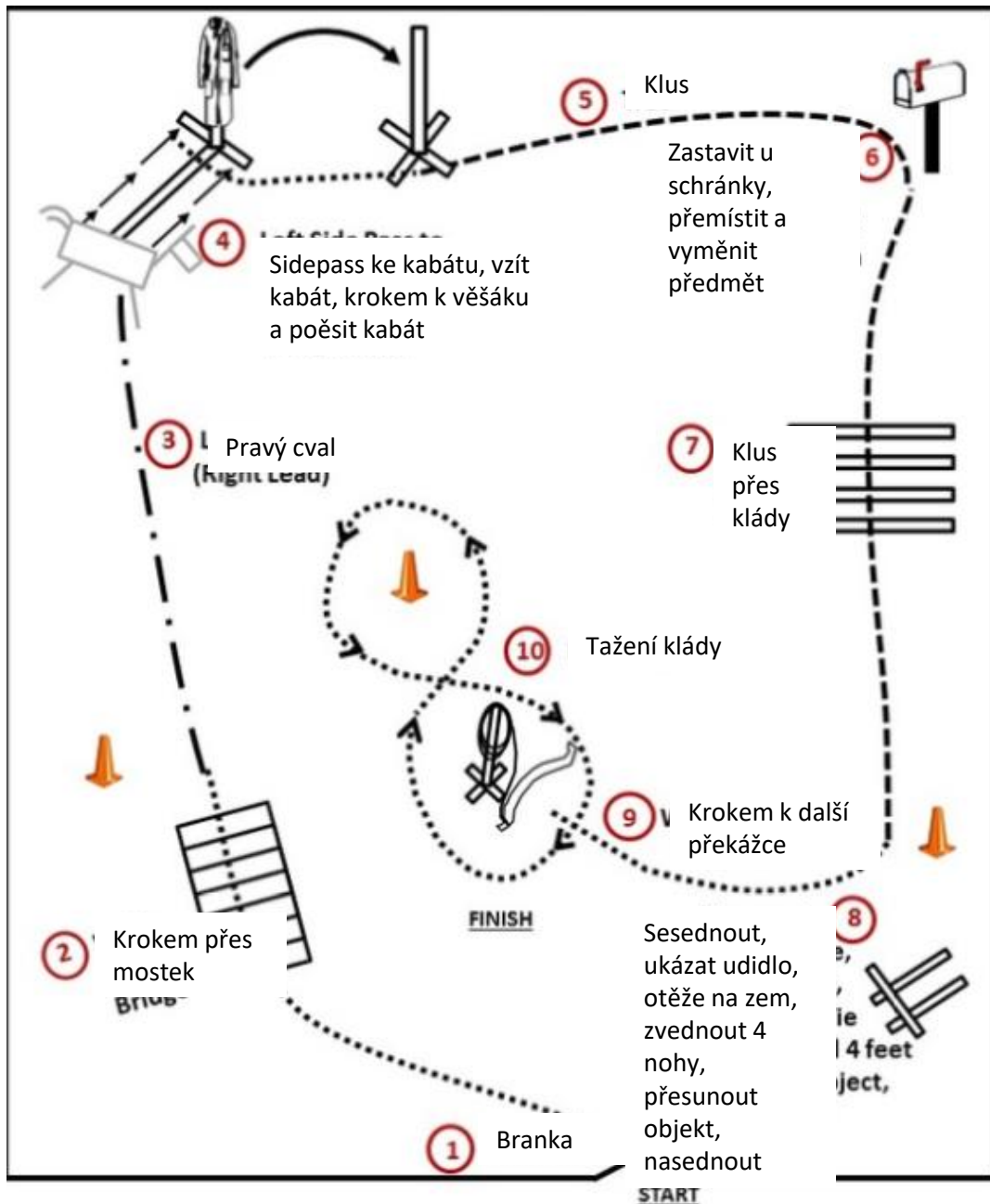


Handling aréna – opustit až další kůň dokončí branku



# Ranch Trail

## (All Breeds)



### legend

.....	Walk	.....	Back	▲	Cone
---	Trot	—	—	—	—